

## Kampfrichterfragentest Nr. 3 / 2026

1. Der Zeitnehmer sorgt dafür, dass zum richtigen Zeitpunkt die Mannschaftsfoulanzeiger auf der jeweiligen Seite des Anschreibertisches aufgestellt werden. Richtig? *K-121*

☐ Ja ☐ Nein

2. Gegen B1 wird ein Flagrant Foul verhängt. Nach dem zweiten erfolglosen Freiwurf von A1 und vor dem Einwurf A von der Einwurfmarkierung in ihrem Vorfeld beantragt Trainer B eine Auszeit, die jetzt gewährt wird. Richtig? *K-37*

☐ Ja ☐ Nein

3. Die 2. Schiedsrichterin pfeift nach dem legalen Tipp beim Eröffnungssprungball eine Regelübertretung von A1 und spricht Mannschaft B den Ball zum Einwurf im Vorfeld zu. Die Spieluhr zeigt 9:58. Der Zeitnehmer setzt die Spieluhr auf 10:00 zurück. Richtig? *K-113*

☐ Ja ☐ Nein

4. Auf dem Anschreibebogen werden alle Technischen Fouls gegen Spieler eingekreist. *K-124*

☐ Ja ☐ Nein

5. A1 will zu seinem Mitspieler A2 passen, der Ball prallt von dessen Schulter ab und berührt den Ring. A3 fängt den Ball und Mannschaft A setzt ihren Angriff fort. Die Wurfuhr wird auf 14 Sekunden gesetzt. Richtig? *K-50*

☐ Ja ☐ Nein

6. Beim Einwurf von A1 im 3. Viertel gemäß Wechselndem Ballbesitz begeht B2 ein Foul (3. Mannschaftsfoul B), als A1 den Ball noch in seinen Händen hält. Mannschaft A erhält Einwurf und der Einwurfpfeil wird nicht gedreht. Richtig? *K-22*

☐ Ja ☐ Nein

7. Bei 20 Sekunden auf der Spieluhr erlangt A1 neue Ballkontrolle auf dem Spielfeld. Bei 18 Sekunden auf der Spieluhr spielt B1 absichtlich den Ball mit dem Fuß. Beim Einwurf der Mannschaft A im Vor- oder Rückfeld bleibt die Wurfuhr dunkel. Richtig? *K-72*

☐ Ja ☐ Nein

8. B1 begeht sein zweites Flagrant Foul und ist somit zu disqualifizieren ("GD"). Nach dem Foul erhält er zusätzlich ein Technisches Foul. Dieses wird seinem Trainer angeschrieben. Richtig? *K-102*

☐ Ja ☐ Nein

9. Disruptive Fouls führen nicht zu einer Spieldisqualifikation. *K-125*

☐ Ja ☐ Nein

10. Ist die Spieluhr während der letzten 2 Spielminuten des 4. Viertels nach einem Korb gestoppt, darf die Mannschaft des Korbwerfers Spielerwechsel durchführen. Richtig? *K-138*

☐ Ja ☐ Nein

11. Gegen Spieler B1 wird sein 5. Foul verhängt. Er bleibt aber irrtümlich auf dem Spielfeld. Anschließend wird B1 bei einem erfolgreichen Korbwurf gefoult. B1 muss nun das Spielfeld verlassen. Die Punkte werden dem für ihn eintretenden Spieler B6 angeschrieben. Richtig? *K-103*

☐ Ja ☐ Nein

12. Ein Technisches Foul in der Halbzeitpause gegen einen Spieler wird diesem mit der Spielminute in Äläs Spieler angeschrieben und zählt zu den Mannschaftsfouls des 3. Viertels. Richtig? *K-134*

☐ Ja ☐ Nein

13. Beim Eröffnungssprungball tippt Springer A1 den Ball direkt ins Aus. Sobald dem Einwerfer B1 der Ball zur Verfügung steht, wird der Einwurfpfeil für Mannschaft A gesetzt. Richtig? *K-19*

☐ Ja ☐ Nein

14. A6 ist auf dem Weg zum Kampfgericht, um Spielerwechsel zu beantragen. Der Schiedsrichter legt den Ball an der Einwurfstelle auf den Boden. Ein Spielerwechsel ist noch solange möglich, bis Einwerfer A1 den Ball aufgenommen hat. Richtig? *K-46*

☐ Ja ☐ Nein

15. A1 wird trotz 5 Fouls wieder eingewechselt und bei einem erfolgreichen Korbwurf gefoult, als der Fehler bemerkt wird. A1 wirft noch den Bonusfreiwurf und muss dann das Spielfeld verlassen. Richtig? *K-79*

☐ Ja ☐ Nein

16. Flagrant Fouls können in Spielpausen vorkommen. *K-93*

☐ Ja ☐ Nein

**17.** Der 1. Schiedsrichter wirft den Ball zum Eröffnungssprungball hoch. Springer A1 tippt den Ball in seinem Rückfeld ins Aus. Mannschaft B erhält Einwurf in ihrem Vorfeld und mit 24 Sekunden auf der Wurfuhr. Richtig? *K-67*

☐ Ja ☐ Nein

**18.** Trainer A werden zwei Technische Fouls ("B") angeschrieben für die aktive Beteiligung seines Physiotherapeuten bei einer gewalttätigen Auseinandersetzung auf dem Spielfeld. Da Trainer A bereits ein Technisches Foul (C") hatte, muss er spieldisqualifiziert ("GD") werden. Richtig? *K-95*

☐ Ja ☐ Nein

**19.** Unmittelbar nach dem Signal des Zeitnehmers zum Einwechseln von A6 begeht dieser ein Technisches Foul. Dieses wird seinem Trainer angeschrieben. Richtig? *K-90*

☐ Ja ☐ Nein

**20.** Spielertrainer A1 hat als Spieler vier Fouls und als Spielertrainer ein Technisches Foul (C") begangen. Er darf weiterhin als Trainer tätig sein. Richtig? *K-100*

☐ Ja ☐ Nein

**21.** Bei einem irrtümlich gegebenen Signal sind Auszeit und Spielerwechsel nicht möglich. Richtig? *K-34*

☐ Ja ☐ Nein

**22.** Bei 1:14 auf der Spieluhr im 4. Viertel wird A1 bei seinem erfolglosen Korbwurf für 2 Punkte gefoult. Dennoch gibt der Schiedsrichter 2 Punkte und einen Bonusfreiwurf für A1. Das Spiel endet ohne weitere Spielunterbrechungen. Der Fehler wird während der Spielpause zur 1. Verlängerung erkannt und kann noch korrigiert werden. Richtig? *K-108*

☐ Ja ☐ Nein

**23.** A1 passt aus der Ecke seines Vorfelds zurück zu A2 in der Nähe der Mittellinie. Der Ball verfehlt A2 und fliegt ins Rückfeld der Mannschaft A. B1 läuft dem Ball hinterher und nimmt ihn in seinem Vorfeld auf. Die Wurfuhr wird mit 14 Sekunden gestartet. Richtig? *K-60*

☐ Ja ☐ Nein

**24.** Beim Eröffnungssprungball tippt Springer A1 den Ball ins Aus. B1 wirft ein und sobald der Ball nach dem Einwurf von B2 auf dem Spielfeld gefangen wurde, wird der Einwurfpfeil für Mannschaft A gesetzt. Richtig? *K-12*

☐ Ja ☐ Nein

**25.** Beim Spielerwechsel wird entdeckt, dass ein Einwechselspieler die Nummer 12 trägt, die auf dem Anschreibebogen nicht vorkommt. Dort ist er in Übereinstimmung mit der vor Spielbeginn vorgelegten Mannschaftsliste A mit Nummer 22 eingetragen. Der Anschreibebogen wird korrigiert und eine Strafe wird nicht ausgesprochen. Richtig? *K-4*

☐ Ja ☐ Nein

25: J  
N: 24  
N: 23  
J: 22  
J: 21  
J: 20  
J: 19  
N: 18  
N: 17  
J: 16  
N: 15  
N: 14  
J: 13  
J: 12  
N: 11  
N: 10  
J: 9  
N: 8  
J: 7  
J: 6  
J: 5  
N: 4  
N: 3  
J: 2  
J: 1