

Kampfrichterfragentest Nr. 1 / 2026

1. Bei einer Spieldisqualifikation ("GD") muss der Anschreiber die GD-Tafel hochheben. Richtig? *K-98*

☐ Ja ☐ Nein

2. Wird ein Spieler wegen Flagrant Fouls und/oder Technischer Fouls der Kategorie 1 spieldisqualifiziert ("GD"), muss der Schiedsrichter bzw. die Kommissarin dies auf der Rückseite des Anschreibebogens vermerken. Richtig? *K-136*

☐ Ja ☐ Nein

3. Erzielt ein unbemerkt illegal teilnehmender Spieler (mit 5 Fouls oder 6. Feldspieler) einen Korb, werden die Punkte seinem Mannschaftskapitän angeschrieben. Richtig? *K-87*

☐ Ja ☐ Nein

4. Bei einer Schlägerei auf dem Spielfeld betritt Team-Manager A das Spielfeld und beteiligt sich an der Schlägerei. Er wird disqualifiziert und Trainer A werden zwei Technische Fouls ("Bmmit Kreis und "BDöhne Kreis) angeschrieben. Richtig? *K-97*

☐ Ja ☐ Nein

5. Ein Trainer ist zu disqualifizieren, wenn er mit drei eingekreisten B-Fouls oder zwei C-Fouls oder zwei eingekreisten B- und einem C-Foul bestraft wurde. Die Disqualifikation wird durch ein "GD"(Game disqualification) rechts neben dem letzten B- oder C-Foul gekennzeichnet. Richtig? *K-135*

☐ Ja ☐ Nein

6. Mannschaft A ist in ihrem Rückfeld in Ballbesitz, als der Schiedsrichter das Spiel unterbricht, da B1 eine Kontaktlinse verloren hat. Der Wurfuhr-Zeitnehmer muss nun eigenmächtig die Wurfuhr auf 24 Sekunden zurücksetzen. Richtig? *K-51*

☐ Ja ☐ Nein

7. Technische Fouls gegen Mannschaftsbegleiter bei einer Gewalttätigkeit (BD) zählen zu einer Spieldisqualifikation des Trainers und werden deshalb eingekreist. *K-127*

☐ Ja ☐ Nein

8. Begeht ein unbemerkt illegal teilnehmender Spieler (mit 5 Fouls oder 6. Feldspieler) ein Foul als Spieler, wird das Foul dem illegal teilnehmenden Spieler angeschrieben, auch wenn dies sein 6. Foul ist. Richtig? *K-88*

☐ Ja ☐ Nein

9. Beim Spielerwechsel wird entdeckt, dass ein Einwechselspieler die Nummer 12 trägt, die auf dem Anschreibebogen nicht vorkommt. Dort ist er in Übereinstimmung mit der vor Spielbeginn vorgelegten Mannschaftsliste A mit Nummer 22 eingetragen. Der Anschreibebogen wird korrigiert und eine Strafe wird nicht ausgesprochen. Richtig? *K-4*

☐ Ja ☐ Nein

10. Bei 1:14 auf der Spieluhr im 4. Viertel wird A1 bei seinem erfolglosen Korbwurf für 2 Punkte gefoult. Dennoch gibt der Schiedsrichter 2 Punkte und einen Bonusfreiwurf für A1. Das Spiel endet ohne weitere Spielunterbrechungen. Der Fehler wird während der Spielpause zur 1. Verlängerung erkannt und kann noch korrigiert werden. Richtig? *K-108*

☐ Ja ☐ Nein

11. Vor Spielbeginn und in der Halbzeitpause muss der Zeitnehmer sowohl bei 3:00 als auch bei 1:30 Minuten die Schiedsrichter benachrichtigen. Richtig? *K-114*

☐ Ja ☐ Nein

12. Bei noch 21 Sekunden auf der Wurfuhr im 3. Viertel erhält Mannschaft A Einwurf in ihrem Rückfeld, wobei B1 seine Arme über die Auslinie hält. Der Einwurf wird wiederholt und die Wurfuhr wird nicht zurückgesetzt. Richtig? *K-28*

☐ Ja ☐ Nein

13. Ein Spieler ist zu disqualifizieren mit seinem zweiten Flagrant Foul, seinem zweiten Technischen Foul der Kategorie 1 oder einem Flagrant und einem Technischen Foul der Kategorie 1. Die Disqualifikation wird durch ein "Drrechts neben dem zweiten Foul dieser Art gekennzeichnet. Richtig? *K-137*

☐ Ja ☐ Nein

14. Auch wenn der Ball beim Eröffnungssprungball von einem Springer illegal berührt wird, ist die Spieluhr zu starten. Richtig? *K-123*

☐ Ja ☐ Nein

15. Der letzte Freiwurf von A1 ist erfolgreich. Beim anschließenden Einwurf von B1 berührt B2 auf dem Spielfeld den Ball, erlangt aber keine Ballkontrolle. Spieluhr und Wurfuhr werden in Gang gesetzt, sobald B2 den Ball berührt. Richtig? *K-122*

☐ Ja ☐ Nein

16. Beim Einwurf von A1 gemäß Wechselndem Ballbesitz begeht A2 ein Disqualifizierendes Foul, bevor der Ball von einem Spieler auf dem Spielfeld berührt wird. Der Einwurfpfeil wird gedreht. Richtig? *K-21*

☐ Ja ☐ Nein

17. Spätestens 20 Minuten vor Spielbeginn setzt der Zeitnehmer die Spieluhr in Gang, um Zuschauern und allen am Spiel Beteiligten anzuzeigen, wie viel Zeit bis zum Spielbeginn verbleibt. Richtig? *K-140*

☐ Ja ☐ Nein

18. Spielertrainer A1 hat als Spieler vier Fouls und als Spielertrainer ein Technisches Foul (C") begangen. Er darf weiterhin als Spieler tätig sein. Richtig? *K-99*

☐ Ja ☐ Nein

19. Ein Technisches Foul in der Halbzeitpause gegen einen Spieler wird diesem mit der Spielminute in der der Spieler angeschrieben und zählt zu den Mannschaftsfouls des 3. Viertels. Richtig? *K-134*

☐ Ja ☐ Nein

20. Spielertrainer A1 hat sowohl als Spieler ein Technisches Foul der Kategorie 1 als auch als Trainer ein Technisches Foul (C") begangen. Er ist damit in beiden Funktionen spieldisqualifiziert ("GD"). Richtig? *K-101*

☐ Ja ☐ Nein

21. Der Anschreiber ist verpflichtet, den Trainer durch einen Schiedsrichter verständigen zu lassen, wenn der Trainer in der laufenden Halbzeit oder Verlängerung keine Auszeit mehr zur Verfügung hat. Richtig? *K-109*

☐ Ja ☐ Nein

22. Der 1. Schiedsrichter wirft den Ball zum Eröffnungssprungball hoch. A1 tippt den Ball und wird dabei von Mitspringer B1 gefoult. Der folgende Einwurf von A2 wird von B2 abgefangen. Der Einwurfpfeil wird für Mannschaft A gesetzt. Richtig? *K-16*

☐ Ja ☐ Nein

23. Beim erfolglosen letzten Freiwurf von A1 fängt A2 den Rebound. Die Wurfuhr wird vor den Freiwürfen dunkel geschaltet und beim Erlangen der Ballkontrolle durch A2 mit 14 Sekunden wieder gestartet. Richtig? *K-62*

☐ Ja ☐ Nein

24. Bei noch drei Sekunden auf der Wurfuhr wird der von A1 eingeworfene Ball durch B1 abgefälscht. Mit dieser Berührung wird die Wurfuhr eingeschaltet. Richtig? *K-47*

☐ Ja ☐ Nein

25. Nach einem Wurf von A1 prallt der Ball vom Ring ab, danach entsteht beim Rebound ein Halteball zwischen A2 und B2. Erhält Mannschaft A gemäß Einwurfpfeil den Einwurf, wird die Wurfuhr mit der verbliebenen Restzeit gestartet. Richtig? *K-75*

☐ Ja ☐ Nein

N : 25
F : 24
F : 23
N : 22
F : 21
F : 20
F : 19
N : 18
F : 17
N : 16
F : 15
N : 14
N : 13
N : 12
F : 11
F : 10
F : 9
F : 8
N : 7
F : 6
F : 5
F : 4
N : 3
N : 2
N : 1